

1. Quante qualità di marchie abbiamo?

1. Due, marchie di viaggio e marchie pel combattimento, le prime hanno lo scopo di partire da un luogo, per arrivare in un altro, le seconde sono quelle, che fanno avanzare verso il nemico. *Infekts March* ^{compagnie}

2. Che preparativi si devono fare avanti di intraprendere una marcia?

2. *Reise Marsch* ^{marchie di pace}
In ogni stazione di arrivo, come anche nel luogo di destinazione, devansi prima di tutto almeno un giorno prima, preparare i quartieri per la truppa che arriva, in tempo di guerra però soltanto se è possibile.

3. Chi fa questi preparativi?

3. Alcuni giorni avanti che venga intrapresa la marcia, il Bat. taglione manda un ufficiale, in qualità di Regolatore dei quartieri nelle singole stazioni che la truppa deve percorrere. La egli fissa i quartieri, che verranno occupati, dalla truppa quando arriverà. *Quar*

Quartiergänger

ofene oltre ordine aperto

Indi, deve occuparsi di stabilire dove sarà comperata la carne e stabilire il prezzo e la quantità necessaria, il foraggio per i cavalli, e tante altre cose, incombera che avesse ricevuto dal comando del battaglione.

Domande del Regolamento di Servizio 1^a Parte

1. Chi è il capo supremo della Monarchia e dell'Armata?
3. Per mezzo di che si obbliga il soldato all'ubbidienza e valore.
4. È obbligato il soldato ad aver cura della sua salute e perché?
16. Da che deve astenersi il soldato?
18. In che modo deve distinguersi il soldato?
19. Come deve convivere il soldato coi suoi camerati?
121. Se è necessario il timor di Dio è perché?
20. Come deve guardarsi il diritto di portare la bayonetta fuori di servizio.
28. Che cosa deve richiamarsi alla memoria il soldato quando si trova di fronte al nemico.
30. Nel combattimento in che deve porre la sua fiducia?
31. Chi deve tener d'occhio e a chi prestare attenzione?
32. Chi deve difendere e proteggere?
33. Come si può commettere una villa di fronte al nemico? e come verrà punito?
34. Come viene castigato colui che si dà prigioniero di guerra e qual'è il suo dovere pria di darsi prigioniero?
35. 38. Se una truppa si scompigliasse cosa deve fare ogni soldato al segnale *vergatterung* (riunione).
37. Se è permesso sotto qualche pretesto di abbandonare la piazza del combattimento?
39. Come si conoscono gli ospitali di campo, ambulanze ecc. e come devono contenere verso di queste in forza della convenzione di Ginevra?
40. Come si deve contenere verso prigionieri nemici.
41. Come deve contenersi colui che dopo aver impiegati tutti i mezzi di difesa fosse fatto prigioniero di guerra.
42. Al ritorno di che deve giustificarsi?

Instruzion
Tonina Albino
li
16 Febbrajo 1807

Libro dell' Istruzioni
del
Singolo Soldato,
e
In Ranghi, e Plotone

Comandi, e Marcie

Acampamenti. eccccc

Tonina Albino

Trento li 16 febbrajo
1889.







Posizioni per il singolo Soldato

In Halt - Reht.

1. Il corpo deve essere libero e solto;
2. Staloni chiusi in una linea;
3. Le punte dei piedi aperte -
egualmente, così, che fra una
e l'altra, visia l'intervallo
del proprio piede.
4. I ginocchi dritti non forzati
5. I fianchi orizzontali
6. Il ventre non ritratto indietro
né spinto in fuori.
7. Le spalle retratte al'indietro e
ingiù in modo che sporga fuori
il petto.
8. Le braccia distese naturalmente
lungo le cosce, colle s. dita
chiuse e il pollice che tocchi il
filetto dei Calcagni.
9. Il collo elevato dalle spalle

Abitazioni, di Uffici

Il comando di Piazza, il comando di di Fortezza, (il comando di) (Brigata) e la direzione del Genio, si trova al tribunale Vecchio. N.º 2. II piano e primo I piano

Il comando di Brigata si trova in contrada Lunga. N.º 52.

Il comando di Artiglieria del Battaglione si trova si trova in piazza della Mostra N.º 9. III piano

Il comando di cacciatori a S. Maddalena N.º II piano e Magazzino

Magazzino di provianda N.º 51 contrada del Suffragio I piano

Il comando d'Infanteria Caserma Madduzo

Il comando di Bersaglieri Piazza S. M. Maggiore N.º 11. I piano